

Měsíční plán 6. třídy pro informatiku

ŘÍJEN

INFORMATIKA		
téma	<i>co by žáci měli zvládnout</i>	
Kódování		
ASCII Kódování barev Hodina kódu	<i>navrhne a porovná různé způsoby kódování dat s cílem jejich uložení a přenosu</i>	
Blokové programování – želví grafika		
Mnohoúhelníky Úhly	<i>- rozdělí problém na jednotlivě řešitelné části a navrhne kroky k jejich řešení</i>	Umimeto.org