

Měsíční plán 6. třídy pro informatiku

KVĚTEN

INFORMATIKA		
téma	<i>co by žáci měli zvládnout</i>	
Algoritmizace a programování - Scratch PL 3		
Projekt Navigace Projekt Kreslení složitých tvarů	- vytvářet a pojmenovávat nové vlastní bloky - vkládat nové bloky do scénářů - upravovat scénáře nových bloků	
Digitální technologie – POWERPOINT		
Práce s cloudovými aplikacemi - Základy tvorby prezentace - Formát prezentace - Vlastní návrh a grafické zpracování	- ukládá a spravuje svá data ve vhodném formátu s ohledem na jejich další zpracování či přenos	