

## Měsíční plán 6. třídy pro informatiku

**BŘEZEN**

<b>INFORMATIKA</b>		
<b>téma</b>	<i>co by žáci měli zvládnout</i>	
<b>Programování Scratch – PL2, PL 3</b>		
Kreslení útvarů Kreslení ornamentů	<i>-kreslí geometrické útvary, ornamenty – využívá bloky opakování -vytváří a pojmenovává nové vlastní bloky -vkládá nové bloky do scénářů -upravuje scénáře nových bloků</i>	
<b>Cloudové aplikace – tvorba prezentací</b>		
PowerPoint Tvorba nové prezentace Přidání nového snímku	<i>-ukládá a spravuje svá data ve vhodném formátu s ohledem na jejich další zpracování či přenos</i>	