

Měsíční plán 7. třídy pro informatiku

BŘEZEN

INFORMATIKA		
téma	<i>co by žáci měli zvládnout</i>	
Programování Scratch – pracovní list 4 – OPAKOVÁNÍ S PODMÍNKOU		
- vytvářet příběh o balónku na poušti	<ul style="list-style-type: none">- rozpoznat, kdy je podmínka splněna a kdy ne- rozpoznat, kdy je podmínka testována- sestavit opakování s podmínkou pro jeho ukončení- používat několik různých podmínek pro ukončení opakování- ukončit opakování bloků pomocí podmínky	žakovský list 4 scratch.mit.edu
Práce s cloudovými aplikacemi – tvorba prezentací		
PowerPoint Canva	<ul style="list-style-type: none">-používá různé aplikace pro tvorbu prezentace-ukládá a spravuje své soubory v cloudovém prostředí	